

**WAARSCHUWING** Lees voordat je deze game gaat spelen de handleidingen van de Xbox 360\*-console en accessoires voor belangrijke informatie over gezondheid en veiligheid. Bewaar alle handleidingen zodat je ze op een later moment opnieuw kunt raadplegen. Ga naar **www.xbox.com/support** om vervangende handleidingen voor de spelcomputer of accessoires te bestellen.

# Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

### Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

#### Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:











Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de gamecontent. De pictogrammen zijn:



















Ga naar http://www.pegi.info/ en pegionline.eu voor meer informatie.

### HULP - TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Als je problemen ondervindt bij het installeren of spelen van Divinity II · The Dragon Knight Saga, neem dan contact op met onze afdeling Technische Ondersteuning via e-mail of via het officiële forum.

Email: support@divinity2-saga.com

Technische ondersteuning: http://www.larian.com/forums/

Zorg bij ieder verzoek om technische ondersteuning dat onze afdeling Technische Ondersteuning alle gegevens met betrekking tot de vraag heeft. Deze gegevens moeten ondermeer de volgende punten bevatten:

- · De aard van het probleem
- · Wanneer doet het probleem zich voor
- · Vindt dit probleem iedere keer plaats

Geef ook informatie over je computer (processor snelheid, grafische kaart, DirectX versie, driver versies).

### **GARANTIE**

Naam product: Divinity II - The Dragon Knight Saga

Focus Home Interactive garandeert bij normaal gebruik, dat wil zeggen dat er geen sprake is van onachtzaamheid en verkeerd gebruik, een garantie van negentig (90) dagen vanaf de dag van aankoop op beschadigingen van het material of de afwerking van de beelddrager. Mocht de beelddrager gedurende die periode beschadigd raken, dan verplicht Focus Home Interactive zichzelf, naar eigen oordeel, het product te vervangen of een product te leveren van evenveel of minder waarde, mits aan onderstaande voorwaarden is voldaan (dit op voorwaarde dat het product nog steeds wordt vervaardigd door Focus Home Interactive).

Om het beschadigde product te kunnen vervangen, dient het in zijn originele verpakking naar de afdeling Technical Support van Focus Home Interactive gestuurd te worden, waarbij de verzendkosten voor uw rekening zijn, samen met het bewijs van aankoop, een omschrijving van het probleem en uw volledige contactgegevens.

Als u het pakje opstuurt, raden wij u dringend dit per aangetekende post te doen naar: Focus Home Interactive, Technical Support, 100 avenue du général Leclerc, 93692 PANTIN CEDEX







### Continue

Ga door met spelen vanaf de laatst opgeslagen positie

New Game: Divinity II - Ego Draconis

Start een nieuw spel, beginnend bij het prille begin van de Divinity II-saga

New Game: Divinity II - Flames of Vengeance

Start een nieuw spel dat zich afspeelt na de gebeurtenissen in Ego Draconis. Speel met een nieuw of een eerder karakter

### Load Game

Laad een van je eerder opgeslagen spelen

### Settings

Pas naar believen verschillende spelinstellingen aan, zoals graphics, geluid en besturing

Bekijk de lijst met namen van alle mensen die hebben meegewerkt aan Divinity II – Ego Draconis en Flames of Vengeance

# AANMAKEN KARAKTER



# Creëer je eigen personage in Ego Draconis

Naam en Uiterlijk

Voor je een nieuw spel van Divinity II – Ego Draconis start, krijg je de mogelijkheid om naam, geslacht, haar, gezicht en stem van je held te kiezen. Let wel: deze eigenschappen hebben op geen enkele manier invloed op de vaardigheden en kennis van je karakter. Mocht je ergens tijdens je avonturen in Rivello je uiterlijk willen aanpassen, zoek dan een magiër op die je daarbij kan helpen. Tovenaars kunnen je uiterlijk veranderen en zelfs – mocht je dat willen – je geslacht en naam.

#### Basisvaardigheden

Tijdens het aanmaken van je karakter kun je nog niet de basisvaardigheden kiezen waarmee je held aan het avontuur begint. Maar maak je geen zorgen: al snel zul je ontdekken dat er een aantal keuzemogelijkheden beschikbaar komen gedurende het openingsgedeelte van Divinity II: the mountain hamlet of Farglow.

# GAME INTERFACE

# Speelscherm





### 1. Mini-kaart

De mini-kaart toont je de geografische indeling van je directe omgeving en de positie van NPC's. Rode puntjes moeten vijanden voorstellen: groene punten zijn vrienden.



### 2. Quick Map Slots

Deze slots kunnen gevuld worden met een object of vaardigheid naar keuze. Het is zaak om een zo goed mogelijke samenstelling te maken van een handwapen of lange afstandwapen naar keuze, je favoriete vaardighe-

den en handige objecten (zoals levenselixers). Houd de juiste knop op je controller ingedrukt tot

het Quick Map Menu zich opent.



### 3. Gezondheidsbalk vijand

Laat zien hoeveel leven er nog zit in de vijand die door de indicator wordt aangewezen.





### 4. Buffs and Debuffs

Buffs en debuffs staan voor de vele goede en slechte dingen die invloed uitoefenen op je karakter. De effecten zijn allemaal tijdelijk, maar kunnen je in die tijd enorm helpen of dwarszitten.

## Besturing

## Overzicht besturingsknoppen



## Dragon Control Scheme



# XBOX LIVE

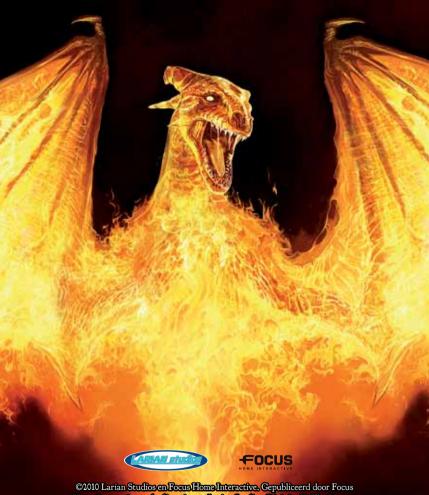
Xbox LIVE\* is je verbinding met meer games, meer entertainment en meer plezier. Ga naar **www.xbox.com/live** voor meer informatie.

### Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar www.xbox. com/live/countries voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

### Family Settings

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar www.xbox.com/familysettings.



©2010 Larian Studios en Focus Home Interactive. Gepubliceerd door Focus Home Interactive onder licentie van Larian Studios. Divinity II, The Dragon Knight Saga, Larian Studios en hunrespectievelijke logo's zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Larian Studios. Focus, Focus Home Interactive en hunrespectievelijke logo's zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Focus Home Interactive. Alle rechten voorbehouden. Alle andere namen, handelsmerken en logo's zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaren.

KINECT, Xbox, Xbox 260, Xbox LIVE en de Xbox logo's zijn handelsmerken van de Microsoft-bedrijvengroepen mogen alleen worden gebruikt als hier voor door Microsoft een licentie is verstrekt.